



1. Le carré



Consignes:

L'animateur installe un cadre délimitant les 9 carrés à décorer.

Un petit carré par personne (1 petit carré si 8 participants – 2 petits carrés si 4 participants)

Chacun décore avec UN seul élément trouvé en forêt

On décore le carré central tous ensemble, avec plusieurs éléments

On place un encadrement ensemble.

A la fin, l'animateur enlève le cadre.

Timing de l'activité: 25 minutes

Atouts de cette activité

Résultat esthétique et **succès assuré** auprès de tous, tous âges, à condition de bien donner la consigne de n'utiliser qu'un élément par carré. Sinon on obtient un résultat « broil ».

Chacun sur son « territoire » est autonome : pas de conflit. Et rien n'empêche l'entraide et la collaboration.

La forme carrée est idéale pour la facilité d'accès et pour le résultat esthétique. Mais rien n'empêche d'essayer d'autres formes.

Variantes

On peut utiliser ce jeu avec l'objectif pédagogique de découvrir les couleurs, les feuilles, les fruits, en donnant une consigne plus précise.

Si le groupe est grand, on fait plusieurs carrés, éloignés les uns des autres, pour garder le plaisir de la découverte en fin d'activité.