



30'

5-16ans

MA BESTIOLE IMAGINAIRE

OBJECTIFS

Comprendre et concevoir les adaptations nécessaires pour un type de vie dans un milieu particulier (ex : des ailes si la bestiole vole, des nageoires si elle nage...).

S'inventer des histoires.

MATÉRIEL

- De l'argile.
- Des éléments naturels trouvés dans les bois.



DÉROULEMENT

Il s'agit d'**imaginer et créer** une bestiole imaginaire avec de l'argile.

Distribue aux jeunes une boule d'argile de la taille d'un œuf de caille (3,5 cm de diamètre).

Propose-leur de modeler la boule afin de créer une bestiole imaginaire : celle-ci peut avoir plusieurs pattes ou non, des ailes ou non, des nageoires ou non...

Invite le jeune à lui donner un nom, à réfléchir au milieu de vie que fréquente sa bestiole, de quoi elle a besoin pour vivre, qui sont ses voisins, comment drague-t-elle, où dort-elle, etc.

Au bout de 10 ou 15 minutes, invite les animés à présenter leur bestiole aux autres du groupe. Tout est possible et toutes les histoires sont accueillies sans jugement.



© Empreintes

VARIANTES

- Propose aux jeunes de remplir une carte d'identité.
- Crée avec les jeunes un village avec des éléments naturels pour toutes les bestioles individuelles, attribuez-leur une fonction et un rôle dans la société.
- Propose aux jeunes d'imaginer une bestiole en collaboration avec un copain, amène les jeunes à négocier ensemble ses équipements, lui inventer une histoire...
- Invite les jeunes à modeler une bestiole géante.
- Propose aux jeunes de fabriquer un nid à la bestiole en lien avec la fiche n°2.

ÉCLAIRAGES THÉORIQUES

Les animaux sont adaptés à leur milieu de vie : leur morphologie est différente en fonction du lieu où ils vivent, de leur mode de reproduction, de leur type d'alimentation...

Les animaux de la litière (les petites bêtes) ont été classés par les scientifiques et il existe des « clés de détermination* » afin de connaître leur nom.

Par exemple :

L'animal a un corps sans patte	C'est un mollusque, un ver ou une larve d'insecte
L'animal a 3 paires de pattes	C'est un insecte
L'animal a 4 paires de pattes	C'est un arachnide (entre autres la famille des araignées)
L'animal a 7 paires de pattes	C'est un crustacé
L'animal a + de 7 paires de pattes	C'est un myriapode (entre autres la famille des millepattes)

Un exemple à télécharger :

http://www.perigord.tm.fr/~ecole-scienc/pages/activite/monde_vivant/Feuillemorte_pdf/CleSol.pdf

* définies dans le glossaire

ME VOICI !

Mon prénom :

Mon nom :

Je vis dans ce lieu :

Je me déplace :

Je mange :

Mon hobby :